ТУРНИР К-39 · РЕДАКЦИЯ ОТ 27.10.2026

Положение о турнире К-39

Турнир по созданию игровых туристических маршрутов Калининградской области на платформе «Волшебный мир». Главный документ для участников и партнёров.

10.10–14.02 регистрация

25.01–14.02 сбор команд

15.02–07.03 сборка маршрутов

09.03–04.04 продвижение

10.04.2027 демо-день

01.05.2027 запуск игры

Организатор — ООО «Волшебный мир» (ИНН 3900051317), Калининград. Руководитель — Максим Демкович.

Соорганизатор — АНО «Балтийский центр развития промышленного туризма «Индустрия» (ИНН 3906411735), п. Железнодорожный.

Положение о турнире К-39. Редакция от 27.10.2026.

Содержание

О турнире

1. Кто может участвовать
2. Команды
3. Кураторы
4. География: вся область
5. Сроки
6. Этапы и что нужно, чтобы пройти дальше
7. Туристический сезон
8. Итоги сезона
9. Что получает участник
10. Призы и номинации
11. Партнёры турнира
12. Что запрещено
13. Права на маршруты
14. Спорные ситуации
15. Снятие с турнира
16. Ссылки и контакты

О турнире

Что такое «Волшебный мир»

«Волшебный мир» — игровые квесты по туристическим местам Калининградской области. Игрок приезжает на место, проходит задание в телефоне и получает цифровую награду, которую меняет на подарок партнёра.

01

Новая туристическая модель

Разные маршруты под разные аудитории: молодёжь, семьи, пары, корпоративы.

02

Туризм как приключение

Поездка превращается в игру. Контент для игроков бесплатный.

03

Сюжеты создают сами участники

Маршруты придумывают люди, а не редакция, поэтому они живые и в тренде.

04

Призы от партнёров

Игроки получают призы и подарки от партнёров турнира — музеев, туристических объектов и предприятий региона.

05

Область как большая игра

Регион становится единой туристической игрой: маршруты по всем 22 муниципалитетам на одной карте.

Как устроен турнир

Команды участников собирают маршруты в конструкторе: точки на карте, задания, награды, без программирования. Из маршрутов складывается **игровая туристическая карта региона**, и с 1 мая 2027 года по ней играют туристы и жители.

Зачем это региону:

- **Министерство по культуре и туризму** — туристы едут не только в Калининград, а по всей области, в малые города.
- **Министерство образования и органы управления образованием муниципалитетов области** — школьники и студенты осваивают новые профессии в туризме, IT и геймдизайне, изучают родной край.
- **Предприятия региона** — спонсоры призов и номинаций турнира.

1. Кто может участвовать

- Данные участников обрабатываем по 152-ФЗ «О персональных данных». Для участников младше 18 лет — только с согласия родителя или законного представителя.
- **Три категории участников:** школьники 8–11 классов; студенты колледжей и вузов; взрослые от 21 года. Каждый, кто готов сделать маршрут и проверить его ногами, выступает в своей категории.
- **Через учебное заведение.** Школа, колледж или вуз подаёт заявки за своих учеников и студентов. Согласия родителей несовершеннолетних собирает учебное заведение и подтверждает это в заявке. Для школ — школьный трек: обучающиеся 8–11 классов. От образовательного учреждения — не менее 1 куратора (педагога-наставника) и не менее 10 обучающихся (3–4 команды).
- **Самостоятельно.** Участник подаёт анкету сам. Участникам младше 18 лет нужна справка-согласие родителя или опекуна: форму даём при регистрации, принимаем фотографию подписанного листа (форму можно скачать в анкете участника). Без согласия заявка не проходит дальше регистрации.
- **Из других регионов** участвовать можно, если маршрут проложен по Калининградской области и команда сама может доехать и пройти его.
- Сотрудники организатора, кураторы организатора, члены жюри и их близкие родственники в турнире как участники не выступают.

2. Команды

- **От 1 до 4 человек.** Можно участвовать одному: оценивается маршрут, а не число авторов.
- **Один человек — одна команда.** Регистрация в двух командах — снятие с турнира (раздел 15).
- **Капитан** подаёт состав и название команды, отвечает кураторам и приходит на встречи интенсива. Капитана можно сменить.
- **Название команды** — без брани, чужих товарных знаков, политики и религии. Занятое название остаётся за тем, кто зарегистрировался раньше.

Пришли одни. В анкете отметьте «ищу команду» — попадёте в чат подбора. За 3 дня до конца регистрации куратор собирает оставшихся в команды. Кто не хочет — участвует один.

Смена состава — до 14.02.2027. Потом состав фиксируется: по нему указываем авторов и вручаем призы. Уйти можно в любой момент, замена ушедшего не допускается.

3. Кураторы

Кураторы — люди организатора на местах. Один куратор ведёт один или несколько муниципалитетов.

Что делает куратор:

- собирает команды в своих муниципалитетах и помогает одиночкам найти команду;
- ведёт встречи интенсива и консультирует команды на сборке;
- проверяет маршруты перед публикацией и отвечает за безопасность: на маршруте нет опасных точек.

Честность оценки. «Работу с местом» у команд своего муниципалитета куратор не оценивает — это делает куратор другого муниципалитета. Проверка идёт по списку: пункт выполнен или нет, личное мнение куратора роли не играет.

Кто ещё может помогать.

- **Педагог-наставник.** От образовательного учреждения команды ведёт педагог-наставник (куратор учреждения): организует группу, помогает на занятиях и держит связь с куратором организатора. Автором маршрута он не становится и приз команды не получает.
- Посторонние могут помогать с фото и съёмкой, если у команды есть права на эти материалы.
- Чужой готовый маршрут использовать нельзя: проверка видит историю сборки в конструкторе.
- ИИ для текстов и идей можно, но за факты, безопасность точек и отсутствие плагиата отвечает команда. Маршрут с выдуманным зданием или несуществующим адресом проверку не пройдёт.

4. География: вся область

В турнире участвует вся Калининградская область — 22 муниципалитета.

- **Пеший, велосипедный или автомаршрут**, можно через несколько населённых пунктов. Способ и время прохождения команда указывает в описании, маршрут должно быть реально пройти этим способом. Если у города есть партнёр, команда получает его материалы.
- **Малым городам — приоритет при равных баллах.** Малый город — любой населённый пункт, кроме Калининграда, Светлогорска и Зеленоградска. Маршрут малого города — если ни одна его точка не в этих трёх городах.
- **Город выбирают** при сборе команд, с 25.01 по 14.02.2027. Потом сменить нельзя.

5. Сроки


2026
2027
ОКТ
НОЯ
ДЕК
ЯНВ
ФЕВ
МАР
АПР
МАЙ
ИЮН
ИЮЛ
АВГ
СЕН
Регистрация участников
10.10.2026 – 14.02.2027
Тестовые турниры и занятия в школах
до 31.12.2026
Анонс, старт информационной кампании
11.01.2027
Сбор команд и выбор городов
25.01 – 14.02.2027
Сборка туристических маршрутов команд (интенсив с кураторами)
15.02 – 07.03.2027
Продвижение: игра по маршрутам
09.03 – 04.04.2027
Итоговый рейтинг
05.04 – 09.04.2027
Демо-день и награждение
10.04.2027
Итоги и освещение в СМИ
11.04 – 30.04.2027
Запуск туристической игры
01.05.2027
Сезон: игра и рейтинг
01.05 – 01.09.2027
Итоги и закрытие сезона
01.09.2027
регистрация
работа команд
ключевая дата
сезон игры

6. Этапы и что нужно, чтобы пройти дальше

Между этапами есть условия перехода на следующий этап. Они открытые: правило известно заранее, решение объявляется списком в чате турнира в один день для всех, а не персонально и молча. Не прошедшим куратор пишет лично: какой пункт не выполнен. Решение объявляем в течение 2 рабочих дней после закрытия этапа.

Дорожная карта этапов

6.1 **10.10.2026 – 14.02.2027** **Регистрация и сбор команд**

Задача: Заполняют анкету сами или через учебное заведение. С 25.01 собирают команду до 4 человек или идут одни, выбирают город маршрута.

Результат: Место в турнире, чат турнира, доступ к конструктору, шаблон маршрута, куратора своего муниципалитета.

Чтобы пройти дальше: анкета, согласия, команда 1–4 человека, выбран город

6.2 **15.02 – 07.03.2027** **Сборка туристических маршрутов команд (интенсив с кураторами)**

Задача: Собирают свои проекты — туристические маршруты: ходят на встречи интенсива с кураторами (минимум на две), проходят маршрут сами и сдают на проверку до 07.03.

Результат: Сопровождение куратора, разбор своей работы, маршрут в игре.

Чтобы пройти дальше: маршрут от 10 точек прошёл проверку куратора, 2 встречи интенсива

6.3 **09.03 – 04.04.2027** **Продвижение**

Задача: Рассказывают о маршруте и зовут людей пройти его.

Результат: Статистику своего маршрута и рейтинг раз в неделю.

Чтобы пройти дальше: маршрут прошли не меньше 15 человек, доля дошедших от 30 %

6.4 **05.04 – 09.04.2027** **Итоговый рейтинг**

Задача: Ждут итогов, при несогласии оспаривают цифры.

Результат: Итоговый рейтинг и список финалистов.

Чтобы пройти дальше: 10 лучших команд и победители спецноминаций — в финал

6.5 **суббота, 10.04.2027** **Демо-день**

Задача: Финалисты защищают маршрут перед жюри: 5 минут показ, 3 минуты вопросы.

Результат: Призы, номинации партнёров, обратную связь от жюри.

7 **01.05 – 01.09.2027** **Сезон**

Задача: Маршрут работает в туристической игре региона: в него играют туристы и жители. Партнёры турнира дарят игрокам призы и подарки. Команда развивает маршрут и следит за рейтингом.

Результат: Рейтинг раз в месяц, статистику маршрута.

8 **01.09.2027** **Итоги сезона**

Задача: Подведение итогов, награждение топовых маршрутов, закрытие первого сезона.

Результат: Награды лучшим маршрутам сезона.

6.1. Регистрация и сбор команд

Регистрация идёт с 10.10.2026 по 14.02.2027, команды собираются и выбирают город с 25.01 по 14.02.2027.

Пока идёт регистрация, участники могут сами изучать платформу, пробовать собирать туристические маршруты и участвовать в тестовых локальных турнирах.

К 14.02.2027 этап пройден, если:

- анкета заполнена полностью, один человек — одна анкета (или заявка от учебного заведения за своих учеников: не менее 10 обучающихся и 1 куратор от учреждения);
- команда собрана и подтверждена капитаном (от 1 до 4 человек);
- есть все согласия: на обработку персональных данных, а для несовершеннолетних — согласие родителей;
- команда выбрала город или города маршрута.

Ограничения по числу команд нет: берём всех, кто выполнил условия. Отсеиваются неполные анкеты, заявки без согласий и дубли. Команды, прошедшие этап, 15.02.2027 переходят к сборке туристических маршрутов.

6.2. Сборка туристических маршрутов команд (интенсив с кураторами)

С 15.02 по 07.03.2027 команды собирают свои проекты — туристические маршруты. Параллельно идёт интенсив с кураторами: встречи онлайн и офлайн, консультации, разбор работ. Расписание встреч публикуем до 15.02.2027.

Во время сборки команды могут выехать на экскурсии по туристическим местам области, чтобы побывать на местах своих маршрутов. Экскурсии проводит соорганизатор — АНО «Балтийский центр развития промышленного туризма «Индустрия».

Маршрут выходит в игру, если прошёл проверку куратора до 07.03.2027:

- не меньше 10 точек;
- на каждой точке — задание (вопрос, фото, код, поиск детали на месте);
- время и способ прохождения (пешком, на велосипеде, на машине) указаны в описании маршрута, маршрут реально пройти указанным способом;
- для велосипедных и автомаршрутов: маршрут не требует опасных действий за рулём, задания выполняются только на остановке;
- награды: в каждую точку можно вложить цифровые награды партнёров;
- команда прошла маршрут сама целиком и приложила снимок экрана;
- на маршруте нет опасных точек и нарушений из раздела 12;
- материалы партнёров использованы так, как их дал партнёр, без переделки логотипов и названий;
- команда была минимум на 2 встречах интенсива.

Проверка и одна правка. Куратор проверяет маршрут в течение 3 рабочих дней с момента сдачи. Если нашлись недочёты, команда получает список и 2 дня на исправление. Вторая проверка — последняя. Проверка и правка вместе занимают до недели, поэтому сдавайте маршрут заранее, а не 07.03: маршрут, который не успел пройти проверку к 07.03, в турнир не попадает.

Кроме проверки куратора, мы смотрим, что точки существуют, факты о местах верны (выборочно, по открытым источникам) и материалы не чужие. Если маршрут построен вокруг музея, учреждения культуры или другого объекта, объект может до публикации уточнить факты о себе. Команда знает об этом заранее, когда выбирает точку.

6.3. Продвижение

С 09.03 по 04.04.2027 маршруты в игре. В них играют люди, команды рассказывают о своих маршрутах и зовут людей пройти их. В рейтинг идут прохождения за эти даты.

Маршрут попадает в общий зачёт, если:

1. его до конца прошли **не меньше 15 разных людей**;
2. прохождения подтверждены на месте: отметка точки, геолокация, время;
3. до конца дошли **не меньше 30 %** начавших маршрут;
4. маршрут прошёл проверку куратора до 07.03.2027 и соблюдает требования безопасности (раздел 12).

Маршруты ниже порога не пропадают: они участвуют в спецноминациях партнёров и попадают в туристическую карту региона.

Рейтинг считает система по прохождениям и оценкам игроков. Промежуточный рейтинг публикуем раз в неделю в чате турнира. Порядок подсчёта баллов опубликуем отдельно.

Накрутка — фальшивые профили, прохождения «с дивана», покупка оценок — снятие с турнира (раздел 15).

6.4. Итоговый рейтинг

С 05.04 по 09.04.2027 мы проверяем допуск, считаем итоговый рейтинг и публикуем список финалистов.

В финал выходят:

- **10 команд** с лучшим рейтингом в общем зачёте;
- **плюс победители спецноминаций партнёров**, если они не вошли в десятку.

Если в общий зачёт допущено меньше 10 маршрутов, в финал идут все допущенные. Об этом объявляем сразу, а не после подсчёта.

Если кто-то из финалистов уходит, его место переходит следующей команде по рейтингу.

6.5. Демо-день — суббота, 10.04.2027

Как выступают. Каждая команда-финалист: **5 минут показ + 3 минуты вопросы жюри**. Порядок выступлений определяется жребием, а не рейтингом. Время строгое: на пятой минуте показ останавливается.

Что показывает команда. Защита — это показ маршрута, а не презентация команды:

1. маршрут на карте — города, точки, способ и время прохождения;
2. сюжет одной фразой;
3. прохождение вживую — открыть маршрут в игре с телефона, вывести экран и пройти хотя бы одну точку (на это не меньше 2 минут);
4. цифры этапа продвижения — команда получает их у куратора карточкой из системы, а не придумывает сама;
5. как продвигали маршрут и что сработало.

Можно: до 5 слайдов, видео с точек (до 60 секунд в счёт пяти минут), костюмы, реквизит. Нельзя показывать то, чего нет в опубликованном маршруте.

Запасной вариант. За сутки до демо-дня команда присылает куратору запись прохождения одной точки с экрана телефона (до 60 секунд). Отказала техника — включаем запись, команде это в минус не идёт. Не можете приехать — защищаетесь онлайн по видеосвязи в свою очередь.

Жюри. В составе жюри:

- представители организатора — Максим Демкович;
- 2–3 партнёра турнира;
- представитель министерства;
- эксперт по туризму;
- эксперты от образовательных учреждений;
- представители СМИ.

Поимённый список жюри и председателя публикуем до 15.02.2027.

Как оценивает жюри. Каждый член жюри сразу после вопросов к команде ставит от 0 до 10 по четырём критериям:

КРИТЕРИЙ	ЧТО ОЦЕНИВАЕТСЯ
Сюжет	есть ли история, связаны ли точки, хочется ли дойти до конца
Задания	разнообразие и честность: задание нельзя решить из дома; маршрут проходим без покупок — подарок партнёра за покупку только дополнительная возможность
Безопасность и проходимость	маршрут реально пройти указанным способом за указанное время, доступно не только в будни днём, проходимо в дождь и темноте, нет опасных мест; на велосипеде и машине задания выполняются только на остановке
Работа с реальным местом	факты верны, маршрут показывает город, а не использует его как фон

- Ноль по «безопасности и проходимости» хотя бы у половины жюри — маршрут снимается с рассмотрения. Опасный маршрут не занимает второе место, он не участвует.
- Член жюри не оценивает команду, с которой связан (учит, работает вместе, родственник): по этой работе его оценка не учитывается.
- К каждому баллу ниже 5 и выше 8 член жюри пишет одну строку — почему. Эти строки идут команде в обратной связи.
- Если в жюри пять человек и больше, по каждому критерию отбрасываются самая высокая и самая низкая оценки.
- Баллы считают двое независимо, результаты сверяют.

Итог = 50 % баллы жюри + 50 % место в рейтинге этапа продвижения. Так важны и мнение жюри, и игроки, прошедшие маршрут.

Равные итоговые баллы. Выше идёт маршрут малого города. Если равенство осталось — больший балл жюри за «работу с реальным местом». Дальше решает председатель жюри.

Итоги объявляем в тот же день со сцены, затем в чате и на странице турнира. В течение 7 дней финалисты получают обратную связь: баллы и что доработать. Площадку и время демо-дня объявляем заранее.

7. Туристический сезон: 1 мая – 1 сентября 2027

1 мая 2027 года — официальный запуск туристической игры региона. Маршруты турнира — её основа.

- С 1 мая по 1 сентября маршруты продолжают соревноваться: в них играют туристы и жители области.
- В маршруты встраиваются подарки и бренды партнёров — так маршрут монетизируется.
- Рейтинг маршрутов публикуем раз в месяц по тем же показателям, что на этапе продвижения.
- Пока идёт сезон, мы следим, живы ли точки. Закрылось заведение или перекрыт проход — пишем команде и предлагаем заменить точку. Не ответили за 30 дней — отключаем точку сами и помечаем маршрут как сокращённый.

8. Итоги сезона — 1 сентября 2027

- Подводим итоги сезона по рейтингу маршрутов.
- Награждаем топовые маршруты сезона.
- Закрываем первый сезон туристической игры.

9. Что получает участник

Что получает участник на каждом этапе — в дорожной карте раздела 6. Уходящий на любом этапе уносит что-то с собой.

Все маршруты, прошедшие проверку, попадают в туристическую карту региона — независимо от места в рейтинге.

Лицензия на участие в турнире

Команда получает одну лицензию на платформу «Волшебный мир» на проект, созданный в рамках турнира. Лицензию получает создатель команды (капитан). Лицензия действует до 1 сентября 2027 года.

10. Призы и номинации

- **Три призовых места** в итоговом зачёте демо-дня.
- **Номинации партнёров**, в том числе «Выбор СМИ», «Выбор студентов», «Лучший маршрут малого города», «Лучший куратор». Партнёр номинации сам выбирает победителя по своим критериям. На общий зачёт это не влияет.
- **Призы всем участникам** — состав публикуем вместе со списком призов.
- **Призовой фонд** складывается из призов и подарков партнёров турнира. Денежный главный приз мы не обещаем. Окончательный список призов публикуем **до старта сборки, 15.02.2027**, чтобы никто не делал работу вслепую.
- **Налоги по призам** — по законодательству РФ. Порядок и нужные документы сообщаем победителям до вручения.
- Мы не обещаем призов, которых у нас нет. Если партнёр отказывается от номинации до награждения, мы честно пишем об этом в чате турнира, а не подменяем приз молча.

11. Партнёры турнира

Партнёры дают турниру призы, подарки игрокам и свои номинации. Точки партнёров — кафе, музеи, магазины, места отдыха — входят в маршруты: игрок меняет на них артефакт на подарок.

Условия партнёрства описаны в отдельном документе — Положении о партнёрстве турнира К-39.

12. Что запрещено

- мат, оскорбления, вражда по национальности, вере, полу, внешности;
- реклама алкоголя, табака, вейпов, ставок, займов, любых сюжетов 18+;
- чужие материалы без прав: фотографии, музыка, тексты, персонажи фильмов и игр;
- точки в опасных местах: стройки, крыши, заброшки, гаражные массивы, проезжая часть, железнодорожные пути, вода, частная территория без разрешения;
- задания, которые нужно выполнять на ходу за рулём или на велосипеде: на вело- и автомаршрутах задания выполняются только на остановке;
- задания, которые заставляют игрока нарушать закон, мешать людям, заходить на закрытую территорию или рисковать здоровьем;
- скрытая реклама и политическая агитация.

Покупки. Пройти маршрут можно без покупок: ни одно задание не требует от игрока что-то купить. Партнёр может дать подарок или бонус за покупку на своей точке — это дополнительная возможность для игрока, а не условие прохождения.

13. Права на маршруты

- **Автор маршрута — команда.** Мы указываем авторов в самом маршруте, в рейтинге и в объявлениях.
- Участвуя, команда даёт организатору **неисключительное право** держать маршрут в игре, показывать его, дорабатывать оформление под платформу и рассказывать о нём в наших каналах, на сайте, в СМИ и в материалах партнёров турнира.
- Право неисключительное: команда может использовать свою работу где угодно ещё — на другой платформе, в портфолио.
- Мы не меняем содержание маршрута — ни сюжет, ни задания, ни точки. Доработка оформления — это вёрстка и приведение к виду платформы, а не переписывание.
- **Маршрут остаётся в игре весь сезон, до 1 сентября 2027 года,** поэтому снять его по просьбе команды в течение сезона нельзя. По просьбе родителей имя несовершеннолетнего автора убираем сразу. Попросить снять маршрут можно после 1 сентября 2027 года. После сезона снимаем в течение 14 дней после просьбы. Уже опубликованные рассказы о маршруте остаются.
- **Исключение — безопасность и права.** Если точка перестала существовать или стала опасной, мы отключаем точку или маршрут сразу и сообщаем команде. Если придёт претензия правообладателя — снимаем маршрут и разбираемся вместе с командой.
- Команда отвечает за то, что все материалы в маршруте — её собственные или с разрешения правообладателя.
- Мы можем публиковать имя участника, учебное заведение, название команды, фото и видео с мероприятий турнира. Не хотите попадать в кадр — скажите куратору, на участие это не влияет. Домашний адрес, телефон, почта и дата рождения не публикуются никогда. Имя, фото и видео несовершеннолетнего публикуем только при согласии родителя.
- **Деньги за маршрут.** За публикацию маршрута мы не платим: это турнир, а не заказ. Доход от маршрута мы участникам не обещаем.

14. Спорные ситуации

- Не согласны с решением о переходе между этапами или с цифрами — пишете куратору своего муниципалитета или организатору в течение 2 дней после объявления, указываете, что именно оспариваете. Мы поднимаем статистику и отвечаем текстом с цифрами в течение 3 дней. Спор об итоговом рейтинге разбираем до демо-дня.
- Если ошибка наша — пересчитываем рейтинг, публикуем исправление, команда возвращается в турнир.
- Оценку жюри оспорить нельзя: это оценка, а не проверка по списку. Оспорить можно только арифметику подсчёта — в течение 2 дней после демо-дня.

15. Снятие с турнира

Команду снимают, если:

- работа нарушает запреты раздела 12 и после замечания не исправлена;
- обнаружена накрутка прохождений или оценок;
- данные в анкете оказались ложными (возраст, место учёбы, состав команды);
- нет согласия родителей у несовершеннолетнего участника;
- участник повторно пытается играть в двух командах;
- оскорбления и травля в чатах турнира — в адрес участников, кураторов, жюри или игроков;
- маршрут создал реальную опасность для игроков.

Решение о снятии принимает организатор и сообщает команде письменно с причиной. У команды есть 2 дня, чтобы ответить и объясниться; после этого решение окончательное. Снятая команда не получает призов, её маршрут снимается с публикации, лицензия отзывается.

Уйти самим можно в любой момент: напишите куратору, без объяснений. Маршрут, который уже прошёл проверку, остаётся в игре с указанием авторов до конца сезона (раздел 13). Ушедшая команда сохраняет лицензию до 1 сентября 2027 года.

16. Ссылки и контакты

- Страница турнира: fairyland.world/tournament.html
- Анкета участника: fairyland.world/tournament-apply.html
- Игра: fairyland.world/play.html

- Положение о партнёрстве: fairyland.world/k39-partnery.html

Организатор: ООО «Волшебный мир», ИНН 3900051317, Калининград. **Соорганизатор:** АНО «Балтийский центр развития промышленного туризма «Индустрия». Максим Демкович — +7 921 105-22-75, mademkovich@gmail.com.

Ссылку на чат турнира участники получают после регистрации.